

Состав и условия предоставления Опции Game-R

Игровая тарифная опция Game-R (далее — Опция Game-R) — дополнительные возможности для массовой многопользовательской онлайн-игры Counter-Strike 2 (далее — Игра), доступные для любых пользователей, авторизованных на Игровой Платформе <https://igrovoy.rt.ru/>.

1. Опция Game-R предоставлять возможность выигрывать призы за участие в соревновательных матчах (Лигах) на официальных серверах в игре Counter-Strike 2, а также доступ к расширенной аналитике матчей.
2. Условия предоставления Опции Game-R различаются в зависимости от наличия привязанного к учетной записи на Игровой Платформе PTK ID.
3. Период действия оплаченной Опции Game-R — 30 дней, включая дату оплаты, с автоматической пролонгацией. Оплата Опции Game-R доступна как с помощью банковской карты, так и с Лицевого счета услуги Домашний Интернет.

4. Для активации Опции Game-R пользователь должен выполнить следующие последовательные действия на Игровой платформе:

- Подключить игровой аккаунт в Steam или выбрать из уже привязанных к Игровой платформе;
- Указать токен какого-либо из проведенных матчей в Counter-Strike 2 и кода аутентификации из профиля пользователя в Counter-Strike 2 в Steam;

После успешной привязки или выбора Аккаунта и указания токена подключение Опции Game-R происходит автоматически.

5. В рамках одной учетной записи Игровой Платформы лимит на количество доступных подключений Опции Game-R не устанавливается. При этом:

- При оплате с помощью Лицевого счета услуги Домашний Интернет доступно одновременное предоставление не более одной Опции Game-R. Повторное подключение Опции Game-R для Лицевого счета доступно только после ее отключения. Для нескольких Лицевых счетов доступно одновременное предоставление соответствующего количества Опций при указании пользователем для каждой Опции Game-R разных учетных записей Steam.
- При оплате с помощью банковской карты доступно неограниченное количество подключений Опций с учетом того, что на одну учетную запись Steam доступно одновременное предоставление не более одной Опции Game-R. Пользователь с действующей Опцией может инициировать подключение очередной Опции Game-R, но только с выбором другой учетной записи Steam, для которой Опция Game-R не подключена.

6. Для подключенной Опции Game-R возможность изменения действующего способа оплаты без переподключения Опции Game-R не реализуется. При необходимости изменения способа оплаты на другой потребуется произвести отключение Опции Game-R и ее повторное подключение с выбором необходимого способа оплаты.

7. Для каждого пользователя с действующей Опцией Game-R после пяти сыгранных матчей в рамках одной Лиги в течение календарного месяца на Игровую платформу со стороны Общества с ограниченной ответственностью «ГЕЙМ-Р», ОГРН: 1227700850761, ИНН: 9731105710 (далее — ООО «ГЕЙМ-Р», Партнер) ежедневно начинается передаваться игровая статистика.

8. Сбор, анализ и расчет статистики осуществляются на стороне Партнера и только по тем матчам в Counter-Strike 2, которые были сыграны в период действия подключенной Опции Game-R.

Матчи, проведенные до подключения Опции Game-R или в период между подключениями, не учитываются в статистике.

9. Статистика собирается на стороне Партнера всегда в привязке к учетной записи пользователя в Steam. При возможном переходе пользователя в течение одного календарного месяца между разными лигами с одной учетной записи Steam, после перехода в новую Лигу для пользователя продолжается сбор статистики (статистики с прошлой и новой лиги суммируются), при этом сбор статистики после перехода в новую Лигу начинается после пяти матчей, сыгранных в новой Лиге.

10. С каждым новым календарным месяцем статистика пользователей обнуляется и начинает рассчитываться заново, также после пяти сыгранных пользователем матчей.

11. Для каждого пользователя, для которого со стороны Партнера была получена статистика в течение календарного месяца, отображаются следующие параметры:

- GAME-R rating - общий рейтинг игрока, составленный из остальных показателей;
- KDA rating - баллы за высокие показатели убийств/смертей/помощи;
- Clutch - рейтинг, указывающий на успешную реализацию действий игрока в одиночку;
- Open kill - рейтинг, отображающий частоту и успешность первых убийств в раундах;
- Multikill - рейтинг, показывающий ваши успехи в нейтрализации нескольких противников за раунд;
- Time alive - баллы за выживаемость в раундах;
- Pistol kills - рейтинг использования пистолетов против противников с превосходящим оружием;
- Support rating - комплексный рейтинг, учитывающий частоту и эффективность использования гранат в матчах.

12. Лига определяет перечень пользователей для сравнения их игровых показателей и формирования рейтинговой таблицы. Для каждой лиги предусмотрен отдельная рейтинговая таблица и собственные призы.

13. Для попадания пользователя в Лигу и рейтинговую таблицу, пользователем должно быть сыграно не менее десяти матчей в текущем календарном месяце при учете действующей Опции Game-R в привязке к одной учетной записи Steam.

14. Длительность проведения каждой Лиги составляет один календарный месяц. С наступлением нового календарного месяца производится формирование новой рейтинговой таблицы с учетом матчей, проведенных пользователями в данном календарном месяце.

15. Произвольные выбор Лиги для вхождения или смена Лиги для пользователя недоступны.

16. Пользователь может принять участие в двух разных Лигах в течение одного календарного месяца при подключении в течение календарного месяца Опции Game-R на разных условиях стоимости (при изменении условий наличия PTK ID) и с указанием одного и того же или разных аккаунтов Steam, при этом на один аккаунт Steam доступно одновременное предоставление только одной Опции Game-R.

17. При завершении Лиги (по окончании каждого календарного месяца – в последнюю дату месяца) определяются ТОП-10 пользователей Опции Game-R, которые получают призы (игровые скины).

18. Для получения приза пользователь обязательно должен быть с действующей Опцией Game-R на момент завершения Лиги, при этом Опция Game-R должна быть подключена на тот аккаунт Steam, который занял призовое место в рейтинговой таблице.
19. Если пользователь подключил Опцию Game-R и не пролонгировал ее, и при этом занимает призовое место в рейтинговой таблице на момент завершения Лиги, такой пользователь не получает приз, при этом его приз другим пользователям не переходит.
20. Выдача призов осуществляется через аккаунт Steam пользователя Партнером. Обмен призов не предусмотрен.
21. Просмотр сведений о существующих лигах, игровой статистике, персональных рекомендациях и рейтинговых таблицах пользователей Игровой платформы, а также возможность управления Опцией Game-R (подключение/отключение) реализуются только на Игровой Платформе.
22. Отключение Опции Game-R доступно пользователю на Игровой платформе на странице Опции Game-R в любой момент. При этом предоставление игровых преимуществ Опции Game-R сохраняется до завершения оплаченного периода Опции Game-R.
23. Если пользователь отвязал аккаунт Steam от Игровой Платформы, либо баланса Лицевого счета/банковской карты недостаточно для пролонгации Опции Game-R, либо у пользователя изменились условия привязки PTK ID производится автоматическое отключение Опции Game-R. При отвязывании аккаунта Steam оплаченный период завершается досрочно без автоматического перерасчета денежных средств.
24. Для пользователей, для которых в течение календарного месяца была сформирована игровая статистика, при отключении Опции Game-R до окончания календарного месяца сохраняется демонстрация игровой статистики, сформированной на момент отключения Опции Game-R, при этом обновление статистики не производится.
25. Игровая Опция Game-R предоставляется компанией ООО «ГЕЙМ-Р», в виде «как есть», может быть изменена ООО «ГЕЙМ-Р». Оператор не несет ответственности за содержание Игровой Опции Game-R, а также за возможность активации и предоставления Игровой Опции Game-R в случае блокировки/удаления Аккаунта в Игре. Техническую и информационную поддержку по поступающим запросам в части предоставления и функционирования Игровой Опции Game-R осуществляет ООО «ГЕЙМ-Р».